Тест-кейсы

Для игры Supermarket Mania Journey версия 3.10.1100 (далее по тексту – Игра)

**Ключевые слова**:

Тест – кейс - ТК

Ожидаемый результат – ОР

|  |
| --- |
| ТK-1: Проверка установки и запуска мобильного приложения Игры для Android из Google Play |
| **Приоритет:** high |
| **Предусловие:**  1. на мобильном устройстве имеется Google Account  2. на мобильном устройстве установлена ОС Android версии 4.3 и выше (ссылка на требование <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.g5e.smmpg.android&hl=en>)  3. Игра доступна в стране проживания пользователя |
| **Шаги** |
| 1. На мобильном устройстве перейти в приложение Google Play |
| 2. Тапнуть на Поиск, ввести название Игры “Supermarket Mania Journey”  ОР:  Получена выдача с Игрой, имеется кнопка “Установить” |
| 3. Тапнуть на кнопку “Установить” из шага 2  ОР:  Игра успешно устанавливается |
| 4. Перейти в Игру  ОР:  Игра успешно запускается |

|  |
| --- |
| ТK-2: Проверка отображения предыстории персонажа Игры при первом запуске Игры |
| **Приоритет:** low |
| **Предусловие:**  1. На мобильном устройстве имеется Google Account  2. Игра установлена  3. Осуществляется **первый** запуск Игры |
| **Шаги** |
| 1. Запустить Игру  ОР:  Игра успешно запускается (для мобильных телефонов в landscape ориентации)  Появляется попап от Google Play Игр, содержащий предложение синхронизировать Google Account устройства, отображаются кнопки “продолжить как (имя Google Account устройства)” и “отмена” |
| 2. Тапнуть на кнопку “отмена” из шага 1  ОР:  Отображается картинка предыстории персонажа Игры (самолет совершает посадку)  Внизу экрана по центру отображаются 3 буллита, первый буллит не закрашен, остальные закрашены  Внизу экрана справа имеется стрелка |
| 3. Тапнуть на стрелку из шага 2  ОР:  Картинка из шага 2 корректно меняются на другую картинку (разговор по телефону в аэропорту) Внизу экрана по центру отображаются 3 буллита, второй буллит не закрашен, остальные закрашены  Внизу экрана слева и справа отображаются стрелки |
| 4. Тапнуть на стрелку внизу экрана слева из шага 3  ОР:  Картинка из шага 3 корректно меняется на картинку из шага 2  Внизу экрана по центру отображаются 3 буллита, первый буллит не закрашен, остальные закрашены  Внизу экрана справа имеется стрелка |
| 5. Дважды тапнуть по стрелке внизу экрана справа  ОР:  Картинки из шагов 2 и 3 корректно меняются на другую картинку (разговор с друзьями)  Внизу экрана по центру отображаются 3 буллита, третий буллит не закрашен, остальные закрашены  Внизу экрана слева и справа отображаются стрелки |
| 6. Тапнуть на стрелку внизу экрана справа  ОР:  Отображается окраина города Тинзел-тауна с дорогами, строениями, домами, мостом, речкой.  На экране отображаются:  а) Изображение девушки с текстом “Привет, меня зовут Никки, а это окраина Тинзел-тауна. Ну что, начнем наше приключение?”  б) Стрелка, указывающая на уровень игры (круг) с цифрой 1. Над кругом значок кристаллов, под кругом пустое фото пользователя  в) Основная дорога с уровнями с 1 по 17, второстепенная дорога с уровнями 1 - 3  г) Логотип G5 Games (слева внизу экрана и на водонапорной башне)  д) Иконки джойстика, конверта, людей (справа внизу экрана)  е) Значок сундука, отображение количества кристаллов и монет (вверху экрана справа)  ж) Пять красных сердец с надписью “Все” под ними (по центру экрана вверху)  з) Кнопка TINSEL TOWN и стрелка вниз (слева вверху экрана)  Перечисленные элементы, за исключением элемента “б” недоступны для тапа |
| **Постусловие**: выйти из Игры, “убить” приложение |

|  |
| --- |
| ТK-3: Проверка отображения предыстории персонажа Игры при повторном запуске Игры |
| **Приоритет:** low |
| **Предусловие:**  Выполнять сразу после ТК-2 |
| **Шаги** |
| 1. Запустить Игру  ОР:  Игра успешно запускается (для мобильных телефонов в landscape ориентации)  Отображаются:  - Логотип G5 Games (по центру и слева вверху экрана)  - Алерт с предложением поиграть на сайте G5 Games (внизу экрана)  - Кнопка “перейти к игре” (справа вверху экрана) |
| 2. Тапнуть на кнопку “перейти к игре” из шага 1  ОР:  После загрузки стартует игровой процесс  Картинки предыстории персонажа Игры из шагов 2 – 5 ТК-2 **не** отображаются |

|  |
| --- |
| ТK-4: Проверка отображения обучения на 1 уровне Игры |
| **Приоритет:** medium |
| **Предусловие:**  Игра запущена, отображается меню запуска |
| **Шаги** |
| 1. Тапнуть на кнопку “перейти к игре”  ОР:  Запускается игровой процесс  Отображается город  На экране отображается стрелка, указывающая на уровень игры (круг) с цифрой 1 |
| 2. Тапнуть, на стрелку из шага 1  ОР:  Отображается меню, с указанием о необходимости коснуться кнопки “Играть” и стрелкой, указывающей на данную кнопку  Другие элементы меню недоступны |
| 3. Тапнуть на кнопку “Играть” из шага 2  ОР:  Загружается игровой процесс, присутствуют подсказки  После загрузки отображается магазин, игровой процесс стартует с обучения  Присутствуют:  - подсказки в виде текста, которые нужно выполнить для прохождения обучения;  - стрелки, тапом на которые пользователь проходит обучение  - фоновая музыка  Элементы игры, за исключением стрелок, до прохождения обучения, недоступны для тапа |
| 4. Пройти обучение с помощью подсказок, тапая на стрелки.  ОР:  Игровой процесс осуществляется, обучение пройдено |
| 5. Пройти 1 уровень Игры (обслужить трех покупателей)  ОР:  Уровень пройден  Отобразился Алерт “День пройден”  Открывается меню, где есть кнопка “К карте” |
| 6. Тапнуть на кнопку “К карте” из шага 5  ОР:  Отображается город  Уровень 1 пройден (имеется крышка со звездой на кругу)  Предлагается перейти на 2 уровень  Уровень 1 недоступен для тапа |
| **Постусловие**: выйти из Игры, “убить” приложение |

|  |
| --- |
| ТK-5: Проверка сохранения прогресса в Игре |
| **Приоритет:** medium |
| **Предусловие:**  Выполнить сразу после ТК-4  Игра запущена, отображается меню |
| **Шаги** |
| 1. Тапнуть на кнопку “перейти к игре”  ОР:  После запуска игровой процесс отображается в соответствии с шагом 6 ТК-4:  Отображается город  Уровень 1 пройден (имеется крышка со звездой на кругу)  Предлагается перейти на 2 уровень  Уровень 1 не доступен для тапа |

|  |
| --- |
| ТK-6: Проверка присутствия звука в Игре |
| **Приоритет:** |
| **Предусловие:**  На девайсе включен звук  В настройках устройства разрешены звуки уведомлений  Игра запущена, отображается город  Звук в настройках Игры включен |
| **Шаги** |
| 1. Свернуть Игру на устройстве  ОР:  Звук Игры пропадает |
| 2. Вернуться в Игру  ОР:  Звук Игры присутствует |
| 3. Совершить звонок на девайс, в котором запущена Игра  ОР:  Звук Игры не пропадает, во время звонка звук в Игре становится тише |
| 4. Отправить на девайс, в котором запущена Игра, сообщение (использовать любой мессенджер)  ОР:  Звук в Игре при появлении уведомления о сообщении не пропадает |
| 5. Подключить к устройству проводную гарнитуру. Повторить шаги 1 – 4  ОР: совпадает с ОР в шагах 1-4  **Постусловие**: отключить проводную гарнитуру |

|  |
| --- |
| ТK-7: Проверка корректности обновления Игры |
| **Приоритет:** high |
| **Предусловие:**  Игра установлена на мобильном устройстве  В Игре имеются пройденные уровни  Доступно обновление для Игры |
| **Шаги** |
| 1. Обновить Игру  - если установлено автоматическое обновление приложений в настройках устройства, обновление произойдет при подключении к Wifi сети  - если указанная настройка не выставлена: обновить Игру вручную через Google Play  ОР:  Игра обновилась |
| 2. Запустить Игру  ОР:  Игра корректно запускается  Игровой процесс пользователя отображается с момента последнего сохранения |

|  |
| --- |
| ТK-8: Проверка покупки игровой валюты |
| **Приоритет:** high |
| **Предусловие:**  Игра запущена  Отображается карта города |
| **Шаги** |
| 1. Тапнуть на кнопку “+” вверху справа экрана  ОР:  Открывается меню Банка, отображается количество валюты Игры и ее стоимость в денежной единице страны пользователя |
| 2. Тапнуть на любое предложение по покупки валюты Игры  ОР:  Происходит редирект в Google Play  Цена за валюту Игры соответствует цене, указанной в Банке шага 1 |
| 3. Оплатить выбранную валюту Игры  ОР:  Валюта Игры оплачена  Денежные средства списаны у пользователя в размере, равном стоимости валюты Игры, указанной в Банке на шаге 1 |
| 4. Вернуться в Игру и проверить начисление купленной валюты  ОР:  Купленная валюта в Игре увеличилась на количество, соответствующее шагам 1-3 |

|  |
| --- |
| ТK-9: Проверка функционала меню города в Игре |
| **Приоритет:** |
| **Предусловие:**  Игра запущена  В игре пройдено два уровня |
| **Шаги** |
| 1. Тапнуть на логотип G5 Games слева внизу экрана  ОР:  Логотип доступен для тапа  Отображается алерт с предложением поиграть на ПК  Вверху справа отображается кнопка “Вернуться в игру” |
| 2. Тапнуть на кнопку “Вернуться в игру” из шага 1  ОР:  Отображается город в Игре |
| 3. Поочередно тапнуть на иконки джойстика, конверта, людей (справа внизу экрана)  ОР:  Все иконки доступны для тапа  - При тапе на иконку джостика всплывает попап с предложением выполнить вход в аккаунт Google  - При тапе на конверт всплывает попап со списком приложений, в которых можно поделиться игрой  - При тапе на людей происходит редирект на страницу учетной записи G5 Games для регистрации (при отсутствии записи) |
| 4. Тапнуть пройденные уровни в игре  ОР:  Уровни доступны для тапа  Всплывает меню уровня, в котором есть кнопка “Играть” и “Крестик для закрытия меню” |
| 5. Тапнуть на “Крестик” меню из шага 4  ОР:  Меню из шага 4 закрывается, отображается город Игры |
| 6. Проскроллить карту города  ОР:  Карта города скроллится только вверх  Неоткрытая часть города находится под облаками |
| 7. Тапнуть на стрелку вниз кнопки TINSEL TOWN (слева вверху экрана)  ОР:  Выпадают иконки громкоговорителя, ноты, восклицательного знака  Направление стрелки кнопки TINSEL TOWN меняется, стрелка направлена вверх |
| 8. Тапнуть на стрелку вверх кнопки TINSEL TOWN из шага 7  ОР:  Иконки из шага 7 скрываются |
| 9. Поочередно тапнуть на монеты, кристаллы справа вверху экрана  ОР:  Выпадают игровые подсказки |
| 10. Тапнуть на кнопку “+ “ вверху справа  ОР:  Открывается меню Банка, отображается количество валюты Игры и ее стоимость в денежной единице страны пользователя  В меню отображается кнопка “Крестика” |
| 11. Тапнуть на кнопку “Крестика” из шага 10  ОР:  Меню Банка из шага 10 закрывается, отображается город |
| 12. Тапнуть на пять красных сердец с надписью “Все” под ними (по центру экрана вверху)  ОР:  Ничего не происходит, элемент на данном этапе недоступен для тапа |

|  |
| --- |
| ТK-10: Проверка установки мобильного приложения Игры для Android из Google Play |
| **Приоритет:** low |
| **Предусловие:**  1. на мобильном устройстве имеется Google Account;  2. на мобильном устройстве установлена ОС Android версии **менее** 4.3 и выше (ссылка на требование <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.g5e.smmpg.android&hl=en>)  3. Игра доступна в стране проживания пользователя |
| **Шаги** |
| 1. На мобильном устройстве перейти в приложение Google Play. |
| 2. Тапнуть на Поиск, ввести название Игры “Supermarket Mania Journey”.  ОР:  Получена выдача с Игрой  Отображается сообщение “Игра не доступна на Вашем устройстве”  Кнопка “Установить” отсутствует |